

REGLEMENT



13^e editie

9 - 14 oktober 2018

INHOUDSOPGAVE

ALGEMEEN REGLEMENT

a.	Stichting	p. 2
b.	Organisatie	p. 2
c.	Wedstrijdleiding	p. 2
d.	Deelnemende schepen	p. 2
e.	Gezag aan boord	p. 2
f.	Drugs en wapens	p. 2
g.	Alcoholische dranken	p. 2
h.	Etiquette	p. 2
i.	Havenreglement	p. 3
j.	Gezag organisatie	p. 3
k.	Aansprakelijkheid	p. 3
l.	Vernieling derden eigendommen	p. 3
m.	Crew lists	p. 3
n.	Media-uitingen	p. 3
o.	Gasten aan boord	p. 3
p.	Uitsluiting teamleden / teams	p. 3
q.	Te varen etappes	p. 3
r.	Afwijking van reglementen	p. 3

WEDSTRIJD REGLEMENT

1.	COLREGS	p. 4
2.	Assistentie aan schepen in gevaar	p. 4
3.	Wedstrijdleiding	p. 4
4.	Klassen	p. 4
5.	Radiocommunicatie	p. 4
6.	Automatic Identification System	p. 4
7.	Logboek	p. 4
8.	Start	p. 5
9.	Finish	p. 6
10.	Voortstuwing	p. 6
11.	Gebruik van motoren	p. 6
12.	Shipping lanes	p. 7
13.	Ronden van merktekens	p. 7
14.	Verlaten wedstrijd	p. 7
15.	Wedstrijduitslagen	p. 7
16.	Protest	p. 7
17.	Standaard Tijdstraf	p. 8
18.	Sprintetappes	p. 8
19.	Voorrangregels	p. 8
	Bijlagen	
A.	Puntensysteem Klassement	p. 9

ALGEMEEN REGLEMENT

- a. Stichting** De Race of the Classics, verder te noemen ROTC, wordt als geheel georganiseerd door Stichting Race of the Classics, statutair gezeteld te Diemen, KvK nummer: 41209959.
- b. Organisatie** De ROTC wordt georganiseerd door vrijwilligers. De Organisatie is te herkennen aan kleding met het ROTC-logo en de tekst “Organizing Committee”.
- c. Wedstrijdleiding** Binnen de Organisatie is de Wedstrijdleiding het aanspreekpunt voor alle zaken m.b.t. schepen, havens en de wedstrijd. De Wedstrijdleiding is gedurende het evenement aanspreekbaar op het Organisatieschip de Avatar. Tevens is de Wedstrijdleiding bepalend m.b.t. schepen, route en de wedstrijd.
- d. Deelnemende schepen** De ROTC wordt gevaren op traditionele zeilschepen, die door de Organisatie van de Race of the Classics worden geselecteerd. De verdeling van de deelnemende teams over de schepen geschiedt door de Organisatie.
- e. Gezag aan boord** Het gezag aan boord van de afzonderlijke schepen wordt vertegenwoordigd door de schipper dan wel zijn/haar plaatsvervanger! De teamcaptain kan ter verantwoording worden geroepen voor gedragingen van zijn/haar team.
- f. Drugs en wapens** Het is te allen tijde voor alle deelnemers en betrokkenen verboden om gedurende het evenement in het bezit te zijn van drugs en/of wapens van welke aard dan ook.
- g. Alcoholische dranken** In en rond de haven is het verboden alcoholische dranken te nuttigen. Aan boord van de schepen is dit onder beperkte omstandigheden wel toegestaan. Er dienen te allen tijde twee deelnemers van ieder team nuchter te zijn. Tijdens het varen dienen alle deelnemers nuchter te zijn in verband met de veiligheid.
- h. Etiquette** Omdat deelnemers gedurende de ROTC op schepen samenleven worden er enige omgangsregels gehanteerd;
- Er wordt niet gesprongen op het dek,
- Bij het oversteken van een schip dient men voorlangs de voorste mast te lopen,
- Versterkte muziek is bovendecks niet toegestaan,
- In de haven dient het na 22.00 uur volledig stil te zijn.
Alleen na nadrukkelijke goedkeuring van de Organisatie kan van bovenstaande etiquette afgeweken worden.
- i. Havenreglement** Gedurende het verblijf in havens dienen alle deelnemers zich te houden aan de desbetreffende havenreglementen.
- j. Gezag organisatie** De deelnemers dienen gedurende het gehele evenement, dus ook tijdens en na het feest alle aanwijzingen van de organisatie op te volgen. De organisatie behoudt zich het recht voor om aan boord van de deelnemende schepen te komen om te controleren of de veiligheidsregels worden nageleefd. Indien het team weigert hier medewerking aan te verlenen kunnen zij worden uitgesloten van verdere deelname aan de ROTC.
- k. Aansprakelijkheid** De teams en bemanning nemen voor eigen risico deel aan de ROTC. De Stichting Race of the Classics en/of de Organisatie is in geen geval aansprakelijk voor gebeurtenissen of voorvallen.

- l. Vernieling derden eigendommen** Bij vernieling of diefstal, ten tijde van het evenement ROTC, van eigendommen van de haven dan wel bezochte gelegenheden, zal de Stichting de borg van alle teams inhouden. Indien het/de schuldige team/deelnemer niet bekend wordt, zal deze borg na aftrek van het schadebedrag verdeeld worden over alle teams.
- m. Crewlists** De Teamcaptain voorziet de Wedstrijdleiding ruim voor de afvaart in Rotterdam van een crewlist bestaande uit o.a. de NAW-gegevens en gegevens in geval van nood van iedere deelnemer. Wanneer er zich wijzigingen voordoen binnen het deelnemende team is de Teamcaptain verantwoordelijk deze wijzigingen voor aanvang van de ROTC door te geven aan de Wedstrijdleiding.
- n. Mediauitingen** Het is teams zonder nadrukkelijke toestemming van de Organisatie niet toegestaan om uitingen van commerciële aard te voeren. Verder dienen de schippers van de deelnemende schepen toestemming te verlenen aan het voeren, en mee te werken aan het zichtbaar maken voor derden van uitingen van commerciële aard welke zijn goedgekeurd door de Organisatie van de ROTC.
- o. Gasten aan boord** Het is te allen tijde verboden gasten (van welke aard dan ook) te laten deelnemen aan het evenement ROTC, behalve wanneer hiertoe anders wordt besloten door de Organisatie. Bij overtreding wordt het desbetreffende team direct uitgesloten van het evenement ROTC en verdere deelname. Bij overtreding zal dit ook consequenties hebben voor de desbetreffende schipper.
- p. Uitsluiting teamleden / teams** Bij overtreding van de in dit reglement beschreven regels of bij wangedrag van een team of haar leden staat het de Organisatie vrij het team als geheel of één of meer van haar leden van verdere deelname uit te sluiten. Een dergelijke uitspraak is bindend voor de persoon c.q. het team in kwestie. De betrokkene(n) moet(en) dan onverwijld huiswaarts keren. De betrokkenen mogen door het team niet worden vervangen. Alle extra kosten die hiermee verbonden zijn, zijn voor eigen rekening van de betrokkenen.
- q. Te varen etappes** De ROTC for Young Professionals bestaat in beginsel uit 2 wedstrijdbanen. De te varen wedstrijdbanen worden voor aanvang van iedere etappe bekend gemaakt.
- r. Afwijking van reglementen** In uitzonderlijke situaties kan de Organisatie bepalen dat er van de reglementen afgeweken dient te worden. Dit zal in dergelijke gevallen duidelijk kenbaar worden gemaakt.

WEDSTRIJD REGLEMENT

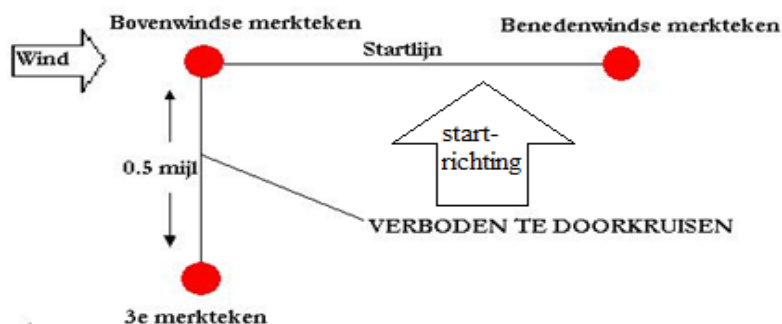
- 1. COLREGS**
- 1.1 Gedurende de ROTC worden de wedstrijden verzeild onder de International Regulations for Preventing Collisions at Sea (COLREGS).
 - 1.2 Schippers die deelnemen aan de ROTC dienen uitgebreid bekend te zijn met de huidige COLREGS en zijn op de hoogte van hun verantwoordelijkheden die volgen uit deze regelgeving.
- 2. Assistentie aan schepen in gevaar**
- Deelnemende schepen zullen alle mogelijke assistentie verlenen aan ieder schip of persoon in gevaar, zoals vermeld in de COLREGS. In dit soort situaties, zal het Team hier verslag van maken in het Logboek. De Wedstrijdleiding zal een tijdreductie toekennen.
- 3. Wedstrijdleiding**
- 3.1 Het orgaan dat zorg draagt voor de controle op de naleving van op alle toegepaste reglementen van de ROTC is de Wedstrijdleiding.
 - 3.2 Het is slechts aan de Wedstrijdleiding voorbehouden een artikel uit het reglement buiten toepassing te verklaren. Dit gebeurt alleen indien buitengewone omstandigheden hierom vragen en dit is ter beoordeling aan de Wedstrijdleiding.
De Wedstrijdleiding fungeert tevens als protestcomité. In beroep gaan tegen een besluit van het protestcomité is niet mogelijk.
 - 3.3 van het protestcomité is niet mogelijk.
- 4. Groepen**
- De schepen worden verdeeld in 2 startgroepen voor de veiligheid bij de start. Het klassement zal wel worden opgemaakt in één klassement.
- 5. Radiocommunicatie**
- 5.1 De Wedstrijdleiding maakt voorafgaand aan iedere wedstrijd de VHF-kanalen bekend waarop gecommuniceerd wordt met de Wedstrijdleiding. Elk half uur voor het uitvaren van de haven zal er een communicatiemoment zijn met behulp van de marifoon met de mogelijkheid om mededeling te doen voor de Wedstrijdleiding of vragen te stellen aan de Wedstrijdleiding.
Ieder Team is verplicht het opgegeven VHF-kanaal uit te luisteren.
 - 5.2 Ieder Team dient tijdens de wedstrijd elke drie uur haar positie door te geven aan de
 - 5.3 Wedstrijdleiding op het daarvoor gegeven VHF-kanaal, beginnende drie uur na de start. Voor ieder niet doorgegeven positie wordt het team bestraft met 0,5 Standaard Tijdstraf. Ieder team dat 3 opeenvolgende rapportages mist kan gediskwalificeerd worden.
 - 5.4 Communicatie via de marifoon dient zakelijk van aard te zijn.
- 6. Automatic Identification System**
- 6.1 Alle schepen die beschikken over een AIS-systeem dienen gedurende de ROTC hun locatie te verzenden d.m.v. AIS.
 - 6.2 Schepen die hun locatie niet verzenden terwijl zij beschikken over een AIS-systeem, worden bestraft met een tijdstraf of diskwalificatie (te bepalen door de Wedstrijdleiding).
- 7. Logboek**
- 7.1 Ieder team ontvangt aan het begin van de ROTC haar Logboek. In dit logboek dienen onder ander de uurposities en het ronden van merktekens te worden bijgehouden. De teamcaptain is verantwoordelijk voor het bijhouden van het Logboek.
 - 7.2 Alle tijden in het Logboek worden genoteerd in Nederlandse tijd.
 - 7.3 Na aankomst in een haven dient het logboek binnen **één uur** na aankomst volledig ingevuld bij het wedstrijdleidingschip te worden afgegeven. Indien het wedstrijdleidingschip nog niet ter plaatse is dient het binnen **één uur** na aankomst van het
 - 7.4

wedstrijdleidingschip (de Avatar) te worden afgegeven.

- 7.5 Ieder team dat haar logboek te laat ingeleverd heeft of niet volledig ingevuld heeft wordt bestraft met een tijdstraf of diskwalificatie van de gevaren wedstrijd (te bepalen door de Wedstrijdleiding).

8. Start

- 8.1 De start zal plaats vinden tussen:
- twee vaste merktekens,
 - een vast merkteken en het startschip,
 - het startschip en een denkbeeldig merkteken aangegeven door coördinaten op de kaart
 - twee denkbeeldige merktekens aangegeven door coördinaten op de kaart.
- 8.2 Haaks op de startlijn loopt vanaf het bovenwindse merkteken van de startlijn een lijn naar een 3^e merkteken 0.5 mijl in de richting van waar gestart wordt. Deze lijn is STRIKT VERBODEN TE DOORKRUISEN vanaf tien minuten voor de start (zie onderstaande illustratie). Wanneer de omstandigheden te slecht zijn om het 3e merkteken uit te leggen blijft de lijn in stand en zal er een fictief 3e merkteken liggen.



- 8.3 Het is schepen niet toegestaan het Startgebied (een gebied binnen een halve mijl van de Startlijn) binnen te varen tot 15 minuten voor de start van haar startgroep. Tevens mogen schepen van de andere startgroep deze schepen niet hinderen. Het startsein voor de eerste startgroep is tevens het 15 minuten voorbereidingssein voor de tweede startgroep.
- 8.4 Het is vanaf 10 minuten voor de start, tot aan het startsein niet toegestaan de startlijn te doorkruisen.
- 8.5 Indien een schip te vroeg start, c.q. 2 min voor het startsein, wordt een tijdstraf van 0,25 keer de Standaard Tijdstraf toegewezen. Het is niet mogelijk opnieuw de startlijn te passeren tot 2 min voor het startsein. Bij passeren van de startlijn voor het 2 min startsein, is men niet gestart.
- 8.6 Op 15 en 10 minuten voor de start van een startgroep zullen via de marifoon voorbereidingsseinen gegeven worden. Vanaf vijf minuten voor de start zal er elke minuut een sein gegeven worden. Het startsein wordt via de marifoon gegeven. De vooraf gegeven GPS starttijd van de Avatar is een richtlijn, de seinen van de Wedstrijdleiding zijn bindend.
- 8.7 In het geval het nodig is de start uit te stellen zal dit via de marifoon kenbaar worden gemaakt. Een minuut na het aflopen van de periode van uitstel zal het eerste voorbereidingssein gegeven worden. Er wordt geen gebruik gemaakt van signaalwimpels.
- 8.8 In geval van een vliegende start, dient men te starten bij een merkteken of een gebied rondom een merkteken. De Wedstrijdleiding geeft een indicatieperiodetijd af waarbinnen elk schip moet zijn gestart. Mocht men te vroeg starten dan wordt men gediskwalificeerd. Mocht men te laat starten dan geldt de laatste indicatieperiodetijd. Voorafgaand bepaalt

de Wedstrijdleiding het startgebied en de indicatieperiodetijden.

- 8.9 Bij het passeren van de startlijn noteren de schepen de start-coördinaten en starttijd in het logboek. De team captains zijn hiervoor verantwoordelijk
- 8.10 Het is tot uiterlijk 15 minuten voor de start toegestaan om vragen te stellen over de start aan de wedstrijdleiding via de marifoon.

9. Finish

- 9.1 De finish bestaat uit een rond gebied met een diameter van 1 nautische mijl met in het midden een door de Wedstrijdleiding aangewezen merkteken (zie onderstaande illustratie). Een schip finisht door met het gehele schip binnen het finishgebied te komen.



- 9.2 De coördinaten van het merkteken zijn te allen tijde leidend.
- 9.3 Het tijdstip en de positie van het binnenvaren van het finishgebied dienen z.s.m. via de marifoon kenbaar te worden gemaakt aan de Wedstrijdleiding.
- 9.4 Na de finish blijven de teams verplicht om elke drie uur hun positie door te geven, totdat zij de Wedstrijdleiding hebben kunnen melden dat zij de haven binnenvaren.

10. Voortstuwing

Gedurende de ROTC is het teams niet toegestaan andere voortstuwing te gebruiken dan de zeilen die tot een week voor aanvang van de ROTC zijn opgegeven bij de Wedstrijdleiding.

11. Gebruik van motoren

- 11.1 Tot vijftien minuten voor de start en tot aan het Startgebied is gebruik van de motor toegestaan.
- 11.2 Indien noodzakelijk vanuit het oogpunt van veiligheid de motor wordt gebruikt, dient men dit via de marifoon aan de Wedstrijdleiding te melden en in het logboek op te nemen. De Wedstrijdleiding bepaalt na binnenkomst in de haven of het motorgebruik al dan niet gecorrigeerd dient te worden.

12. Shipping lanes

- 12.1 Wanneer een shipping lane wordt doorkruist, dienen de tijd en de positie genoteerd te worden in het logboek waarop het schip de shipping lane in- en uitvaart. De tijd die een schip in de shipping lane doorbrengt, wordt van de Elapsed Time (zie 12.2) afgetrokken.

13. Ronden merktekens

- 13.1 Bij het ronden van een merkteken dient men dit teken aan die kant van het schip te houden die aangegeven is voorafgaande aan de wedstrijd.

- 13.2 Het op enige wijze aanraken van de merktekens wordt bestraft met de standaard tijdsstraf (zie 17).
- 13.3 De vooraf opgegeven coördinaten zijn altijd leidend. Ook als het merkteken is losgeslagen of is verlegd.
- 14. Verlaten etappe**
- 14.1 Indien een team voor de finish besluit de etappe te verlaten dient zij dit aan de Wedstrijdleiding kenbaar te maken via de marifoon.
- 14.2 Een schip dat de etappe verlaat, blijft verplicht haar positie iedere 3 uur via de marifoon door te geven aan de Wedstrijdleiding totdat zij in de haven aangekomen is. Een schip dat de etappe verlaten heeft kan niet opnieuw deelnemen aan dezelfde etappe. Dit levert automatisch een DNF (Did Not Finish) voor deze etappe op.
- 14.3 Een schip dat de etappe verlaten heeft, dient de wedstrijd en de aan de wedstrijd deelnemende schepen niet te belemmeren. Indien dit wel het geval is kan het schip voor de gehele Race of the Classics gediskwalificeerd worden.
- 15. Wedstrijd uitslagen**
- 15.1 Geen van de deelnemende schepen ontvangen voor de aanvang van de ROTC de rating. De rating bestaat uit een Time Correction Factor, hierna te noemen TCF, voor een voor de windse en een aan de windse koers.
- 15.2 De uitslag van een wedstrijd wordt bepaald aan de hand van de Corrected Time (CT). De CT wordt berekend aan de hand van volgende formule:
CT= TCF x ET (*ET = Elapsed Time*)
- 15.3 Wedstrijd uitslagen worden berekend op basis van een puntensysteem. Binnen dit systeem begint ieder Team met 0 punten. Na elke wedstrijd worden punten toegekend. Het team met de minste punten wint het klassement. De Wedstrijdleiding bepaalt de definitieve uitslag.
- 15.4 De uitslag wordt berekend door middel van het samenvoegen van de CT van beide startgroepen (zie bijlage A). Er is dus geen verschil tussen de verschillende startgroepen en dus ook maar één uitslag.
- 15.5 Wanneer meerdere teams het gelijk aantal punten hebben, wordt de positie van het team in het Algemeen Klassement bepaald door de te kijken welk team de kortste tijd CT heeft over alle gevaren etappes.
- 16. Protest**
- 16.1 Een protest tegen een ander deelnemend schip kan ingediend worden door een Team wanneer er sprake is van een overtreding van één of meerdere regels uit dit reglement.
- 16.2 Het protesterende Team dient direct (binnen een redelijk tijdsbestek) na de gebeurtenis het protest te melden via de marifoon aan de Wedstrijdleiding en het schip waartegen het protest dient.
- 16.3 Ieder protest dient niet later dan 1 uur na aankomst in de haven schriftelijk, in drievoud en ondertekend door schipper en teamcaptain bij de Wedstrijdleiding ingeleverd te worden. De Wedstrijdleiding zal na het in ontvangst nemen van het protest z.s.m. een plaats en tijdstip openbaar maken waarop beide partijen gehoord worden. Bij afwezigheid van een partij wordt deze altijd in het ongelijk gesteld.
- 16.4 Ieder protest bestaat uit een schriftelijk rapport met de volgende onderdelen:
- Datum, tijd en locatie incident;
 - De regels uit het ROTC reglement die geschonden zouden zijn;
 - Een beschrijving van het incident;
 - Een beschrijvende tekening;
 - Een fles schippersbitter.

Uitspraken gedaan door de Wedstrijdleiding kunnen inhouden;

- 16.5
- Niet ontvankelijk verklaren van het protest;
 - Ongegrond verklaren van het protest;
 - Tijdsstraf;
 - Diskwalificatie van het schip in overtreding voor de etappe;
 - Uitsluiting van het schip in overtreding voor de gehele wedstrijd.

Indien een protest op voorhand niet-ontvankelijk wordt verklaard is het protesterende team twee flessen schippersbitter verschuldigd aan de Wedstrijdleiding.

17. Standaard Tijdsstraf

De Standaard Tijdsstraf (ST) in uren is een tiende van de wortel van de lengte van de wedstrijd baan in mijlen.

Voorbeeld: Bij een wedstrijd van 100 mijl is de ST 0.1 maal de wortel van honderd, dus 0.1 maal $10=1$, hier is de standaard tijdsstraf 1 uur.

Deze straf wordt opgeteld bij de Corrected Time en er gaat dus geen TCF overeen.

18. Sprintetappes

- 18.1 Gedurende de ROTC kan de Wedstrijdleiding besluiten sprintetappes te varen. Een sprintetappe kam een korte wedstrijd zijn die in de nabijheid van een haven gevaren wordt. Indien er een sprintetappe gevaren wordt, dan zal dit kenbaar gemaakt worden in het Schipperspalaver en de Teamcaptainsmeeting.
- 18.2 Uitslagen van Sprintetappes zijn niet van invloed op het Algemeen Klassement en worden opgenomen in het Sprintklassement, behalve wanneer dit voorafgaand aan de sprintetappe is kenbaar gemaakt. Sprintetappes kunnen worden gevaren met rating of met een vooraf kenbaar gemaakte andere procedure.
- 18.3 Het puntensysteem uit Bijlage A wordt gehandhaafd. Elk team start met 0 punten. Na elke sprintetappe worden punten toegekend. Het team met de minste punten wint het Sprintklassement. Het Sprintklassement wordt geldig als er twee of meer sprintetappes gevaren zijn. Tevens kan de Wedstrijdleiding bepalen of het sprintklassement wordt toegevoegd aan het algemeen klassement.

19. Voorrangsregels

- 19.1 Bij het ronden van merktekens gedurende een wedstrijd geeft het aan de buitenzijde van de bocht liggende schip voldoende ruimte aan het aan de binnenzijde van de bocht liggende schip om het merkteken te ronden.
- 19.2 Een schip, dat een obstructie in de wedstrijd baan gedurende de wedstrijd ontwijkt, dient voorrang te krijgen van andere schepen om de obstructie veilig te kunnen ontwijken. Onder obstructie wordt verstaan: alle gebieden waar een schip niet kan of mag varen. Indien een team een aanvaring veroorzaakt kan dit resulteren in diskwalificatie, in ieder geval van de etappe waarin de aanvaring is veroorzaakt en mogelijk van de gehele Race of the Classics. Het aangevaren schip krijgt een compensatie bepaald door de Wedstrijdleiding.
- 19.3

BIJLAGE A. PUNTENSYSTEEM KLASSEMENT

Positie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Punten	1,1	2,1	3,0	3,9	4,7	5,4	6,1	6,8	7,4	8	8,5	9

Positie	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Punten	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	15

Positie	DNF/DNS	DSQ
Punten	Laatste positie +1	Laatste positie +2